



LINA ES LA PRIMER OFICIAL. ES TAMBIÉN LA LÍDER TÉCNICA Y QUIEN TODO LO SABE SOBRE EL FUNCIONAMIENTO DE LA NAVE. PERO QUE NO LOS ENGAÑE SU INTELIGENCIA Y CARISMA... ¡SU VERDADERA PASIÓN ES DISPARAR!

STR	AIM	INT	HP
1	3	2	10

LINA

LVL

IMAGEN CUERPO COMPLETO

XP

HABILIDADES

TIRADORA RÁPIDA: (PASIVA) LINA PUEDE ATACAR PRIMERO CON +2 A SU TIRADA DE D6.	
BUENA MANUTENCIÓN: (PASIVA) LA NAVE REPARA 1 PUNTO EXTRA DE DURABILIDAD.	
HACKER: (ACTIVA) LINA PUEDE CONTROLAR AUTOMATAS O CANCELARLOS POR DOS TURNOS.	
TIRO APUNTADO: (ACTIVA) ATAQUE CON +1 AIM. UTILIZABLE UNA VEZ POR BATALLA.	

EQUIPAMIENTO E INVENTARIO

GANZÚAS			
HERRAMIENTAS DE HACKEO			
PISTOLA BLASTER			
TRAJE VOIDER BÁSICO			
PONCHO GATO-CAPUCHA			

CRÉDITOS

JUGADOR/A

PROGRESO

Al iniciar, el jugador escoge un atributo para sumar 1 pt. Cada **LOCACIÓN** visitada por el equipo presentará desafíos que una vez vencidos otorgarán como recompensa 1 punto de experiencia (XP) a cada personaje.

Para avanzar al siguiente nivel, el personaje deberá sumar tantos puntos de XP como su nivel +4.

Resumen: Comenzando en LVL 1, cada personaje deberá sumar 5 pts de XP para subir a LVL 2. Cada nuevo nivel reinicia el contador de XP a 0.

NIVEL	RECOMPENSA
2	+1 (S.A.I.)
3	+2 HP
4	2° HABILIDAD PASIVA
5	+1 (S.A.I.)
6	+2 HP
7	+2 HP
8	+1 (S.A.I.)
9	+3 HP
10	2° HABILIDAD ACTIVA